

Сурков Дмитрий

37 лет, дата рождения 23.12.1988

+7 (926) 7950019

telegram: @surkovjs

surkov.dn@yandex.ru

Гражданство РФ, город Москва



Обо мне

Занимаюсь разработкой веб-приложений девятый год.

Хорошо разбираюсь в Javascript, Typescript, React, Styled components, Tanstack Query, React Router, NextJS, HTML, CSS.

Постоянно обучаюсь, всегда нахожу нестандартные решения для сложных задач, умею работать с дедлайнами.

Готов к вызовам креативной и рутинной работы одновременно, умею концентрироваться на цели и работать на проекте долгосрочно.

Несколько проектов над которыми я работал, брали награду awwwards «сайт дня»:

[Polugar](https://www.awwwards.com/sites/polugar-russian-breadwine) — <https://www.awwwards.com/sites/polugar-russian-breadwine>

[The Carbonation](https://www.awwwards.com/sites/the-carbonation) — <https://www.awwwards.com/sites/the-carbonation>

Навыки

Javascript, Typescript, React, Nextjs, Styled components, HTML, CSS, GraphQL, GSAP, Разработка интерфейсов, Адаптивная верстка, Кроссбраузерная верстка, Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

Дополнительно: Node.js, Express, NestJS, PostgreSQL, MongoDB

Образование

Уровень: Высшее

Повышение квалификации:

Яндекс Практикум — «Бэкенд на Node.js для фронтенд-разработчиков», 180 часов

Май 2025 — Сентябрь 2025, удостоверение № 2026-14491-010

Опыт работы — 8 лет и 10 месяцев

Иннотех — <https://inno.tech/ru/>

Старший разработчик: Март 2023 — Январь 2024

Ведущий разработчик: Январь 2024 — По настоящее время

Март 2023 — По настоящее время

Обязанности:

- Разработка клиентской части внутреннего продукта для банка;
- Разработка нового функционала согласно бизнес требованиям;
- Улучшение существующего функционала, рефакторинг и оптимизация;
- Редизайн существующей системы;
- Переход проекта на архитектурную методологию FSD;
- Глобальный рефакторинг и обновление функционала роутинга приложения;
- Оценка задач, их декомпозиция и планирование;
- Наставничество: руководство командой из 1-2 разработчиков, распределение задач;
- Обсуждение технических деталей с бекэнд разработчиками;

- Обсуждение деталей реализации и возможности её воплощения с бизнес и системными аналитиками;
 - Коммуникации с бизнесом, соседними командами;
-

Oddity limited — <https://odditystudio.com/>

Frontend developer

Май 2017 — Март 2023

Обязанности:

- Разработка клиентской части веб-приложений, single page application;
- Создание эффективного пользовательского интерфейса;
- Кросс-браузерная и адаптивная верстка веб-страниц, веб-компонентов, а также лендинг страниц и шаблонов email писем;
- Интеграция со сторонними web-сервисами;
- Создание анимаций разной сложности в соответствии аниматикам и техническому описанию;
- Оценка дизайна на предмет технической реализации;
- Оптимизация и рефакторинг кода;
- Взаимодействие с клиентами, дизайнерами и бекэнд разработчиками;